

亞洲大學

「資訊與科技」「資訊與科技概論」課程

HTML 網頁競賽實施與評分要點

目的

為配合學校「全校師生學習程式」之政策，在「資訊與科技」「資訊與科技概論」課程中融入 HTML 語言教學，為提升全校學生運用 HTML 設計網頁的基礎能力，特舉辦本競賽。

活動舉辦時程

初賽：第 13 週進行初賽，每班推舉 1-3 組(個人)學生的作品進入決賽。

決賽：第 14 週由資電學院院長推舉評審委員進行評分。

比賽成績：第 16 週公告於學院網站。

主辦單位

亞洲大學資訊電機學院、通識中心、高教深耕計畫辦公室

協辦單位

醫學暨健康學院、管理學院、人文社會學院、創意設計學院、護理學院

競賽辦法

1. 當學期修習「資訊與科技」「資訊與科技概論」課程的本校學生得參賽。
2. 參賽者選擇一個符合所屬學院專業領域的主題，製作一個網頁式專題報告，設置於指定網址參賽(位置為 210.70.80.111 或 AWS 空間)，不可使用外界其他網頁空間，若使用其他空間將不予參賽，**且須達到附件一所示之主要標題與內容。**
3. 每班在學期的第 13 週時，由授課老師舉辦班級初賽挑選至多 3 組(個人)、最少 1 組(個人)學生的個人網頁作品進入決賽，每組隊員不得超過 4 人。
4. 因應疫情，參加決賽之隊伍(個人)需錄製介紹影片，影片中必須要有語音講解作品的製作方式與專業頁面說明，若僅只有影片動畫未具備語音介紹將不予參賽，將該影片上傳至個人 YOU TUBE，並在報名時提供影片連結與網頁連結。
5. 參賽者不能使用網路上套好的網頁模板或其他非指定的網站連結，若查核將

不予計分。

6. 院決賽時每一個學院取 1 至 3 名優勝者。
7. 參賽者有任何違反競賽規則或破壞競賽秩序的行為，情節嚴重者，得取消競賽資格。
8. 本比賽規則若有未盡事宜，得由主辦單位視實際狀況酌情處理之。

決賽評審辦法

1. 評審委員為由資訊電機學院院長推派，得邀請各學院的老師擔任評審或校外評審。
2. 評審對網頁進行評分時，須檢視原始碼檔案，著重在網頁的 HTML 語法與 CSS 樣式規則語法。
3. 評審委員一律使用 Google Chrome 瀏覽器以線上瀏覽的方式評定網頁的成績。(為避免網頁呈現效果在不同瀏覽器上可能會有差異，故評分時統一採用 Google Chrome 瀏覽器開啟網頁)

決賽評分標準 (附件二)

1. 專題之主題必須符合所屬學院之專業領域。
2. 親和力(20%)：排版、視覺、多媒體、動畫。
3. 完整性(20%)：內容豐富性。
4. 互動性(20%)：連結正確性、操作方便性。
5. 運算思維(20%)：HTML 及 CSS 編碼的使用。
6. 影音介紹(20%)：錄製介紹內容完整度及順暢。

獎勵方式

初賽：各班最多推派 3 組優秀作品參賽。

決賽：每一個學院取 1 至 3 名優勝者(視參賽組數而定，如有同分則並列名次)。

- 1 決賽 第一名：獎狀一幀。
- 2 決賽 第二名：獎狀一幀。
- 3 決賽 第三名：獎狀一幀。

備註：視舉辦經費之額度頒發優勝獎金。

個人網頁中需要必備的項目

附件一

分頁項目	說明
自我介紹 (所有組員介紹) *此頁面為競賽評分的主要頁面	如姓名、系所、興趣、求學經歷、專長、自我介紹等。 備註：請勿將個人重要的資訊呈現在此頁面中，如手機號碼、生日、身分證字號等。
系所相關的專題介紹 *此頁面為競賽評分的主要頁面	舉例來說：資訊工程系學生，設計一個網頁簡介【大數據】、【人工智慧】等；外文系學生設計網頁介紹一些英文文學作品，如【莎士比亞】等。為尊重智慧財產權，若頁面中有使用在網路上取得的素材，請標註引用來源。
其他個人作品 *此頁面為競賽評分加分頁面	可將個人過去的一些成果整理成一個網頁，像是個人的畫作、攝影圖片、小論文、科展等作品皆可呈現在此頁面中。

「資訊與科技」課程網頁競賽評分表

親和力(30%)： 排版、視覺、多 媒體、動畫	完整性(30%)： 內容豐富性	互動性(20%)： 連結正確性、操 作方便性	運算思維 (20%)：HTML 及 CSS 編碼的使 用	總成績